

## **OBIETTIVI MINIMI CL. III<sup>^</sup>**

### **Matematica**

#### **Numero**

- Conoscere e saper operare con i numeri entro il 1000: lettura, scrittura dei simboli numerici.
- Contare ed ordinare in ordine progressivo e regressivo entro il 100. Rappresentare i numeri naturali in base dieci: il valore posizionale delle cifre.
- Eseguire addizioni a più termini e sottrazioni in colonna con il cambio.
- Utilizzare la tavola pitagorica..
- Eseguire moltiplicazioni a una cifra con o senza cambio.
- Eseguire divisioni a livello manipolativo, grafico e con materiale strutturato.
- Avvio al concetto di frazione.
- Leggere e comprendere il testo di un semplice problema matematico.
- Risolvere semplici situazioni problematiche relative alla vita quotidiana.

#### **Spazio e figure**

- Conoscere le principali figure geometriche piane, solide e riconoscerle nell'esperienza dell'ambiente.
- Conoscere le caratteristiche dei principali tipi di linee: rette, parallele e perpendicolari, verticali, orizzontali e oblique.
- Riconoscere l'angolo in contesti concreti.
- Riconoscere il perimetro come confine, la superficie come regione interna.

#### **Misura**

- Compiere confronti diretti di grandezze.
- Effettuare misure con oggetti e strumenti elementari.
- Conoscere le principali unità di misura.

#### **Relazioni, dati e previsioni**

- Utilizzare tabelle a doppia entrata.
- Compiere semplici rilevamenti statistici in situazioni tratte dalla vita quotidiana, in casa e a scuola.
- Riconoscere, in base alle informazioni in proprio possesso, se una situazione è possibile o impossibile.
- Leggere semplici rappresentazioni statistiche.

## **Scienze**

- Osservare e classificare materiali naturale e artificiali.
- Classificare esseri viventi e non viventi.
- Conoscere e descrivere le parti essenziali di piante, animale, oggetti.
- Avviare al rispetto dell'ambiente in cui il bambino vive.

## **Tecnologia**

- Realizzare manufatti di uso comune.
- Osservare e analizzare oggetti, gli strumenti e le macchine di uso comune classificandoli in base alle proprie funzioni.
- Utilizzare il PC con semplici software.

## **Musica**

- Stabilire fonte e provenienza dei suoni ambientali.
- Intonare semplici melodie e sequenze ritmiche.
- Ascoltare brani di diverso genere musicale.