



**DIPARTIMENTO: TECNOLOGIA**

**CLASSE: QUARTA**

**1°- 2° QUADRIMESTRE**

<b>TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE</b>	<b>OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO</b>	<b>CONOSCENZE</b>	<b>ABILITÀ</b>
<p>L'allievo:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Conosce e utilizza oggetti di uso quotidiano ed è in grado di descriverne la funzione principale e la struttura e di spiegarne il funzionamento.</li><li>• Ricava informazioni utili su proprietà e caratteristiche di beni o servizi leggendo etichette, volantini o altra documentazione tecnica e commerciale.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Osservare e scoprire il funzionamento di alcune macchine.</li><li>- Riconosce le caratteristiche di dispositivi.</li><li>-Elabora semplici progetti individualmente o con i compagni seguendo una definita metodologia.</li><li>-Collaborare con i compagni per realizzare un prodotto comune.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Macchine di uso comune: forme e utilizzo.</li><li>- Le procedure di apertura, chiusura cartelle/programmi e di salvataggio dei dati.</li><li>- Software didattici.</li><li>- I software di videoscrittura.</li><li>-Le norme di sicurezza</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Riconoscere l'utilizzo di alcune macchine di uso comune.</li><li>• Rappresentare i dati dell'osservazione attraverso tabelle, mappe, diagrammi, disegni.</li><li>• Creare una cartella personale modificandone alcune proprietà.</li><li>• Salvare un documento con nome in una cartella e/o su supporto removibile.</li><li>• Aprire e chiudere un'applicazione.</li><li>• Usare software didattici.</li><li>• Approfondire ed estendere l'impiego della video scrittura (inserimento di tabelle-caselle di testo-elencchi puntati/numerati-utilizzo della barra di disegno).</li></ul>