



DIPARTIMENTO: ARTE E IMMAGINE

CLASSE: SECONDA

1° - 2° QUADRIMESTRE

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	CONOSCENZE	ABILITÀ
L'alunno utilizza le conoscenze e le abilità relative al linguaggio visivo per produrre varie tipologie di testi visivi (espressivi, narrativi, rappresentativi e comunicativi) e rielaborare creativamente le immagini con molteplici tecniche, materiali e strumenti (grafico-espressivi, pittorici e plastici, ma anche audiovisivi e multimediali).	<p>Elaborare creativamente produzioni personali e autentiche per esprimere sensazioni ed emozioni; rappresentare e comunicare la realtà percepita.</p> <p>Guardare e osservare con consapevolezza un'immagine e gli oggetti presenti nell'ambiente, descrivendo gli elementi formali, utilizzando le regole della percezione visiva e l'orientamento nello spazio.</p> <p>Riconoscere in un testo iconico –visivo gli elementi grammaticali e tecnici del linguaggio visivo (linee, colori, forme, volume, spazio) individuando il loro significato espressivo.</p> <p>Individuare nel linguaggio del fumetto, filmico e audiovisivo le diverse tipologie di codici, le sequenze narrative e decodificare in forma elementare i diversi significati.</p>	<p>Tecniche e materiali diversi.</p> <p>Semplici immagini utilizzando strumenti multimediali.</p> <p>Forme e colori: il segno, la linea, i colori complementari, colori caldi e freddi.</p> <p>Elementi essenziali del linguaggio fumettistico per decodificare semplici storie e riconoscere le azioni dei personaggi.</p> <p>Tecniche e materiali diversi</p>	<p>Utilizzare il linguaggio iconico per raccontare, esprimersi, illustrare.</p> <p>Modellare diversi materiali e utilizzarli per realizzare oggetti su modello o in modo personale.</p> <p>Interagire con gli strumenti multimediali, con la guida dell'adulto.</p> <p>Usare gli elementi del linguaggio visivo: il segno, il colore, lo spazio.</p> <p>Leggere immagini, rilevando gli elementi costitutivi.</p> <p>Utilizzare il linguaggio dei fumetti, segni, simboli e immagini; onomatopee nuvolette e grafemi.</p>