



**DIPARTIMENTO: TECNOLOGIA**

**CLASSE: TERZA**

**1° - 2° QUADRIMESTRE**

<b>TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE</b>	<b>OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO</b>	<b>CONOSCENZE</b>	<b>ABILITÀ</b>
L'allievo: <ul style="list-style-type: none"><li>• conosce e utilizza oggetti di uso quotidiano ed è in grado di descriverne la funzione principale e la struttura e di spiegarne il funzionamento.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>-Usare oggetti, strumenti e materiali coerentemente con le funzioni e i principi di sicurezza che gli vengono dati.</li><li>-Seguire istruzioni d'uso e saperle fornire ai compagni.</li><li>-Utilizzare semplici materiali digitali per l'apprendimento.</li><li>-Conoscere a livello generale le caratteristiche dei nuovi media e degli strumenti di comunicazione.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>-Le principali parti del computer: pulsanti di accensione, monitor, tastiera, mouse.</li><li>-Software didattici.</li><li>-Software di video scrittura.</li><li>-I software per disegnare.</li><li>-Le norme di sicurezza.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Accendere e spegnere in modo corretto il computer.</li><li>• Creare una cartella personale</li><li>• Salvare con nome in una cartella e /o su supporto removibile.</li><li>• Aprire e chiudere un file.</li><li>• Aprire e chiudere un'applicazione.</li><li>• Usare software didattici.</li><li>• Approfondire la conoscenza e la capacità di utilizzo di un programma di video scrittura (selezionare il testo, conoscere e utilizzare i principali comandi della tastiera, adoperare i comandi di copia, taglia, incolla, stampare) per scrivere testi.</li><li>• Approfondire ed estendere l'utilizzo di un programma di grafica.</li><li>• Inserire in un testo l'immagine creata.</li></ul>